NINTENDO 64®

Cómo conectar el cable de AV estéreo pág. 4

Establecer conexiones usando el modulador e interruptor de RF pág. 7

Manual de Instrucciones

NINTENDO 64

⚠ ADVERTENCIA

POR FAVOR LEE ATENTAMENTE EL FOLLETO DE INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR Y DE PRECAUCIONES INCLUIDO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR TU SISTEMA DE HARDWARE NINTENDO®, EL CARTUCHO DE JUEGO O LOS ACCESORIOS. ESTE FOLLETO CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD.

⚠ ADVERTENCIA

PARA PREVENIR EL PELIGRO DE ELECTROCUCIÓN, NO CONECTES EL ENCHUFE DEL CABLE DE CORRIENTE AC A UNA TOMA, O UN PROLONGADOR SI LAS CLAVIJAS DEL ENCHUFE NO SE PUEDEN INSERTAR COMPLETAMENTE.
UN CABLE DE CORRIENTE ESTROPEADO PUEDE PROVOCAR FUEGO O UNA ELECTROCUCIÓN. NO LO HAGAS FUNCIONAR SI EL CABLE ESTÁ ROTO, PARTIDO O DAÑADO DE CUALQUIER FORMA.

⚠ PRECAUCIÓN

NINTENDO 64 GENERA IMÁGENES Y SIMULACIONES EN 3D DE GRAN REALISMO. MIENTRAS JUEGAN O VIENDO CIERTAS IMÁGENES DE VÍDEO, ALGUNAS PERSONAS PUEDEN SUFRIR VÉRTIGO, MAREOS O NAUSEAS. SI TÚ O TU HIJO TENÉIS ALGUNO DE ESTOS SÍNTOMAS, DEJA DE USAR LA CONSOLA Y VUELVE A JUGAR OTRA VEZ MÁS TARDE.

En este manual de instrucciones verás secciones que empiezan con ADVERTENCIA, PRECAUCIÓN y NOTA. Cada una tiene una significado diferente:

⚠ ADVERTENCIA

Te advierte que el uso incorrecto de la Nintendo 64 que podría causar daños personales serios.

⚠ PRECAUCIÓN

Te avisa de que el uso incorrecto de la Nintendo 64 puede causar (1) daños personales o (2) daños en la consola Nintendo 64, en sus componentes o accesorios.

NOTA: Señala información importante sobre el uso o el mantenimiento de tu Nintendo 64.

Contenido

Section 1	Manual de instrucciones para Nintendo 64	Página 2
	Componentes	Página 3
Sección 2	Conexión e instalación	Página 4
	Conexiones de los cables de audio y vídeo	Página 5
	Conexiones del interruptor/modulador de RF	Página 7
	Conexión del alimentador de corriente	Página 8
	Conexión de (los) controlador(es)	Página 9
Sección 3	Cómo hacerlo funcionar	Página 10
	Extraer un cartucho de juego	Página 13
	Volver a televisión normal	Página 13
Sección 4	Solución de problemas	Página 14
Sección 5	Garantía	Página 19

Este sello te garantiza que Nintendo ha aprobado la calidad de este producto y que cumple con nuestras rigurosas normas de calidad, fabricación y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurarte que son compatibles con tu producto Nintendo.

N-Cube, TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 1997 Nintendo Co., Ltd.

MANUAL DE INSTRUCCIONES DE NINTENDO 64

Enhorabuena por haber comprado la consola Nintendo 64, el sistema de videojuegos de 64 bits más avanzado del mundo, que incluye sonido estéreo con calidad de CD, gráficos increíblemente suaves y reales y ¡los videojuegos más emocionantes que hayas jugado en tu vida!

Lee las instrucciones de configuración y el folleto de información al consumidor y de precauciones que viene por separado antes de intentar conectar la consola Nintendo 64 a tu televisor. Si, después de haber leído todas las instrucciones de configuración, todavía no puedes conectar tu consola, por favor llama al Club Nintendo en el número que aparece a continuación.

¡El Club Nintendo y su servicio de atención al cliente
están preparados para ayudarte!
Llama de lunes a viernes
desde las 11 de la mañana
hasta las 7 de la tarde ininterrumpidamente
al número 902 11 70 45.
¡El Club Nintendo responde!

NOTA:

<1> La consola Nintendo 64 no está destinada para su uso por niños menores de tres años de edad.

<2> La consola Nintendo 64 sólo se debe utilizar en las habitaciones con poca humedad (por ejemplo en cuartos de estar). No utilices la consola Nintendo 64 en cuatros de baño, cocinas o en cualquier otro lugar húmedo o en lugares donde haya riesgo de que el agua salpique la unidad.

Consola

Ranura para el cartucho de juego

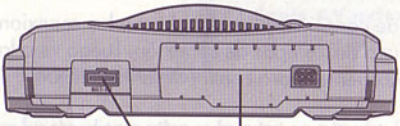
Ampliación de memoria
No extraigas el cartucho de conexiones de la Ampliación de memoria, la consola dejará de funcionar.

Enchufes para los controladores 1-4

Conector de expansión (en la parte de inferior)

Luz piloto de corriente

Vista posterior de la consola



Conexión del alimentador de corriente

Conector de salida múltiple

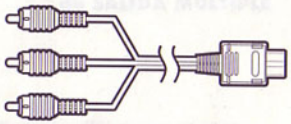
Controlador de la Nintendo 64

En la parte inferior del controlador hay una ranura de conexión para cargar un N64 Controller Pak ™ (se vende por separado) que puede guardar datos del juego, la configuración de los botones del controlador y más. Busca cartuchos de juegos que tengan el icono N64 Controller Pak ™. Lee los manuales de instrucciones del N64 Controller Pak ™ y del cartucho de juego para mayor información.

Vista inferior del controlador

Alimentador de corriente

Cable de audio/vídeo estéreo



Euroconector

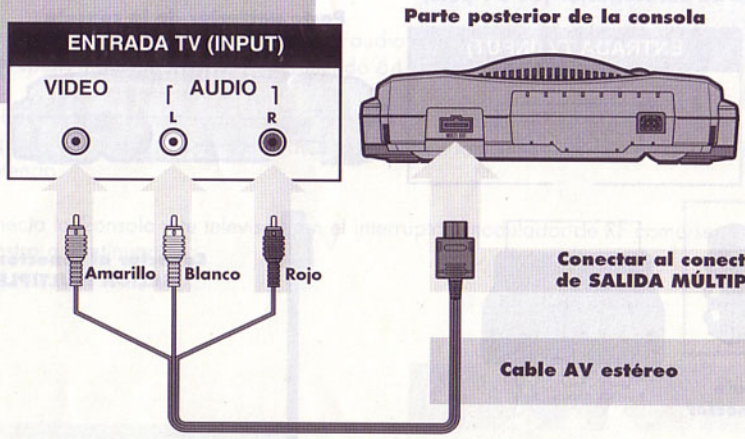
Conexión e instalación

El cable de audio/vídeo estéreo y el enchufe Euroconector que vienen incluidos con Nintendo 64 te permitirán conectar la consola a la mayoría de los televisores.

Elige el método de conexión que coincida con las conexiones de tu televisor, sólo necesitas hacer uno de los tipos de conexión. Luego ve a la página "Conexión del alimentador de corriente" para continuar la instalación.

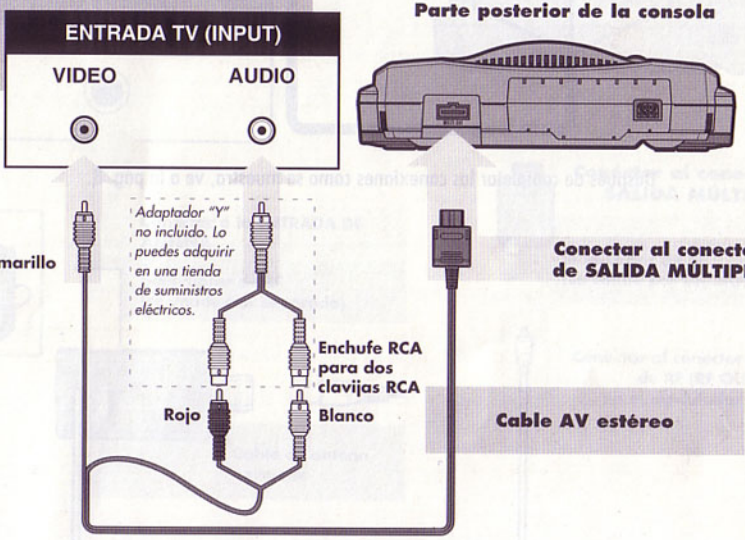
Si tu televisor no tiene conexiones de audio o vídeo (es decir, las ilustraciones en las páginas 5-6 no coinciden con tu televisor), ve a la página "Conexiones del interruptor/modulador de RF".

A Conexión a un televisor estéreo



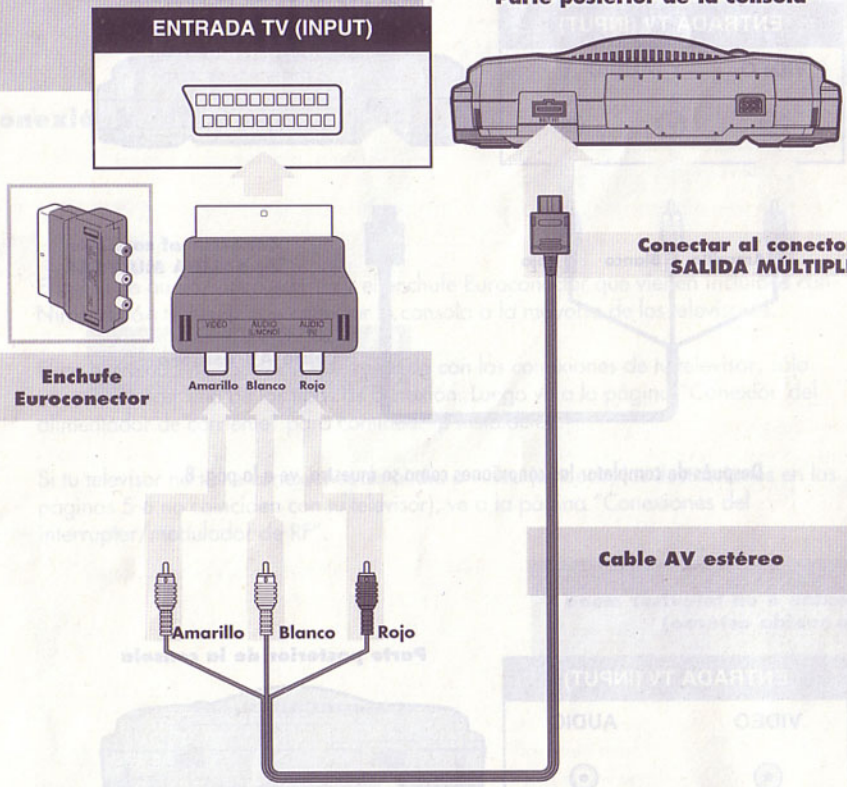
Después de completar las conexiones como se muestra, ve a la pág. 8.

B Conexión a un televisor mono (sin sonido estéreo)



Después de completar las conexiones como se muestra, ve a la pág. 8.

C Conexión a una televisión que tiene un Euroconector (de 21 pins)



Después de completar las conexiones como se muestra, ve a la pág. 8.

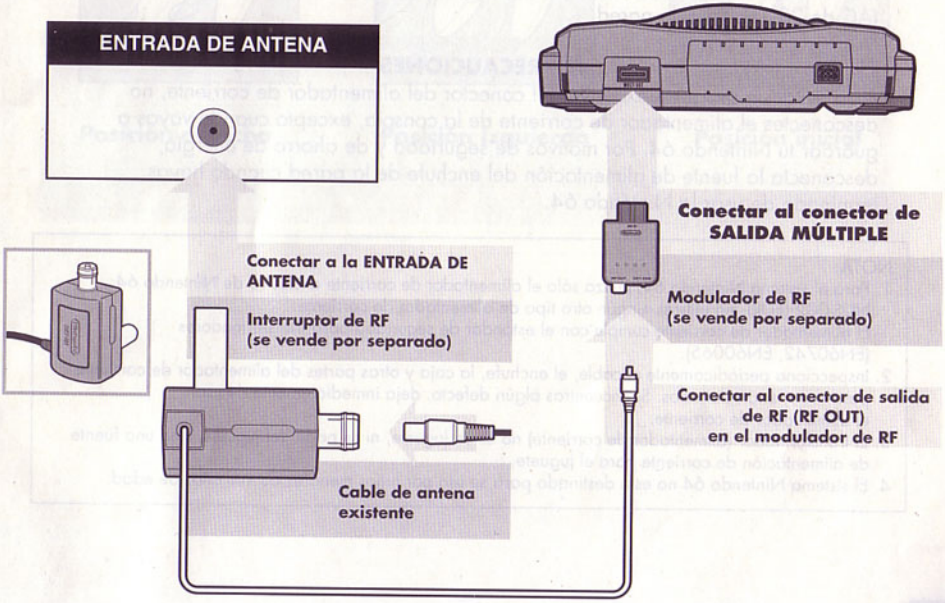
Si tu televisor no tiene conexiones para audio o vídeo, vas a necesitar usar un interruptor/modulador de RF de Nintendo 64 (se venden por separado).

Puedes comprar el interruptor/modulador de RF (también se venden juntos en un paquete) en la mayoría de los establecimientos en los que se venden productos de Nintendo.

Conecta la Consola y tu televisor con el interruptor/modulador de RF como se muestra a continuación.

D Conexión a una televisión por la ENTRADA DE ANTENA

NOTA: Este método de conexión producirá sólo sonido mono (el canal izquierdo y derecho estéreos estarán mezclados).


Parte posterior de la consola
ENTRADA DE ANTENA
Conectar al conector de SALIDA MÚLTIPLE
Modulador de RF (se vende por separado)
Conectar a la ENTRADA DE ANTENA
Interruptor de RF (se vende por separado)
Conectar al conector de salida de RF (RF OUT) en el modulador de RF
Cable de antena existente

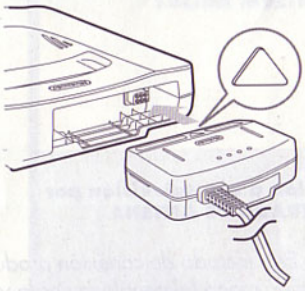
Después de concluir las conexiones como se muestra, ve a la pág. 8.

Asegúrate de que el interruptor de corriente está en posición de apagado (*OFF*) antes de conectar el alimentador de corriente.

Conecta el alimentador de corriente, con el triángulo para arriba, como se muestra, en la conexión de la parte posterior de la consola. Introduce el alimentador de corriente en la consola hasta que oigas que hace clic.

⚠ ADVERTENCIA

Para evitar que te de calambre o estropear la consola, no intentes usar ningún otro tipo de adaptador de AC o fuente de alimentación de corriente.



Introduce el enchufe del cable de corriente en un enchufe estándar (AC de 230 voltios) de pared.

⚠ PRECAUCIONES

Para evitar un desgaste excesivo del conector del alimentador de corriente, no desconectes el alimentador de corriente de la consola, excepto cuando vayas a guardar tu Nintendo 64. Por motivos de seguridad y de ahorro de energía, desconecta la fuente de alimentación del enchufe de la pared cuando hayas terminado de usar la Nintendo 64.

NOTA:

1. Para el sistema Nintendo 64, utiliza sólo el alimentador de corriente exclusivo de Nintendo 64: NUS-002 (EUR), no utilices ningún otro tipo de alimentador de corriente. El alimentador de corriente cumple con el estándar de seguridad para transformadores (EN60742, EN60065).
2. Inspecciona periódicamente el cable, el enchufe, la caja y otras partes del alimentador de corriente para ver si están dañados. Si encuentras algún defecto, deja inmediatamente de usar el alimentador de corriente.
3. El transformador (alimentador de corriente) no es un juguete, ni es parte del juguete, sino una fuente de alimentación de corriente para el juguete.
4. El sistema Nintendo 64 no está destinado para su uso por niños menores de tres años de edad.

Conecta el controlador de la Nintendo 64, como se muestra, en el enchufe de la parte delantera de la consola.

Se pueden conectar un máximo de cuatro controladores a la vez, pero para la mayoría de los juegos sólo el controlador conectado al enchufe uno hará funcionar el botón START (inicio).

Cada juego puede tener funciones diferentes para cada uno de los botones, el + Panel de control y la Palanca de control. Dependiendo del juego, sujetarás el controlador en una de las tres posiciones que se muestran a continuación. Para mayor información consulta el manual de instrucciones del juego que estés utilizando.

Posición derecha

Posición izquierda

Posición inicial

Como hacerlo funcionar

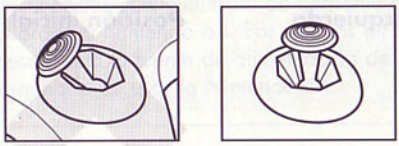
Después de haber hecho las conexiones necesarias que se muestran en la Sección 2, coloca la consola en una superficie dura y plana, como un soporte de televisión, encima de una mesa o un mueble. Cuando tengas la consola correctamente colocada, continúa con las siguientes instrucciones:

1. Conecta el (los) controlador(es) en el (los) enchufe(s) en la parte delantera de la consola.

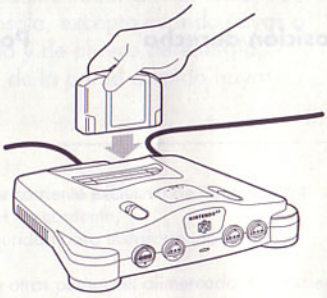
NOTA: Cuando enciendas la consola (ON) no muevas la Palanca de control de su posición neutral en el controlador.

Si sujetas la Palanca de control en el ángulo (como se muestra en el dibujo de abajo) cuando enciendas la consola, esta posición será la posición neutral. Esto hará que los juegos que utilicen palanca de control no funcionen correctamente.

Para restablecer la posición neutral una vez que has empezado el juego, suelta la palanca para que vuelva sola a su posición central, como se muestra a continuación en el dibujo, luego pulsa START mientras mantienes pulsados los botones L y R.



2. Carga un cartucho de juego para Nintendo 64 en el centro de la parte superior de la consola como se muestra en la figura. Empújalo hasta el fondo.



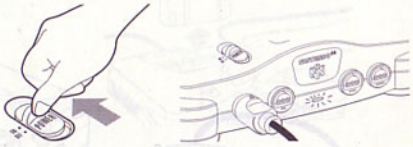
PRECAUCIÓN

Asegúrate siempre antes de intentar cargar el cartucho de juego en la consola que el interruptor de alimentación de la consola está apagado (OFF) y que el conector del cartucho de juego no tiene cuerpos extraños (podría dañar la consola)

PRECAUCIÓN

No cargues el cartucho de juego al revés porque así fuerzas el cartucho de juego en la consola. Carga solamente cartuchos de N64. No intentes usar cartuchos de Super Nintendo o cualquier otro tipo

3. Mueve el interruptor de alimentación a la posición de encendido (ON).



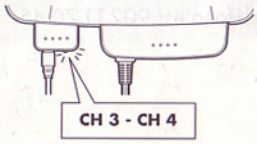
Asegúrate de que la luz roja del indicador de corriente que está en la parte delantera de la consola esté encendida (si no, comprueba la conexión del alimentador de corriente y del enchufe).

4. Enciende el televisor.

5. Si estás usando una conexión AV con tu televisor (método de conexión A, B o C), necesitas determinar como seleccionar la entrada correcta. Pulsar el botón Reset de la videoconsola y en unos momentos aparecerá una presentación del juego en el televisor.

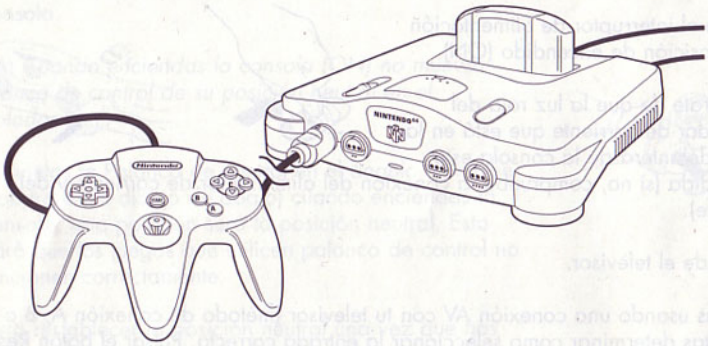
NOTA: Las opciones más comunes para una "Selección de entrada" son: un botón en algún lugar de la parte delantera del televisor, un botón en el mando a distancia, un canal auxiliar o especial (ej.: canal 0), o una selección en un menú de pantalla. Los fabricantes de televisores utilizan diferentes nombres y lugares para la "Selección de entrada" (Ej. selección del canal auxiliar, selección de conexiones exteriores, selección de conexiones por cable de euroconector...). Consulta el manual de instrucciones de tu televisor para más detalles.

6. Si estás utilizando una conexión de interruptor de RF con tu televisor (método de conexión D) hay que sintonizar la videoconsola en alguno de los programas de tu televisor. La búsqueda de la imagen del videojuego puede ser automática o manual según tu modelo de televisión (consulta el manual de instrucciones de tu televisión), y encontrarás esa imagen en el canal 3 o en el canal 4 de VHF. Asegúrate de



poner el interruptor de la parte trasera del modulador de RF de Nintendo 64 en CH3 o en CH4 coincidiendo con el canal (3 ó 4 de VHF) en el que quieras sintonizar la imagen.
Pulsa el botón Reset de la videoconsola y suéltalo, aparecerá una presentación del juego en el televisor.

7. Pulsa START en el controlador conectado al enchufe número 1 para empezar el juego. Para más instrucciones, consulta el manual de instrucciones del cartucho de juego que está usando.



PRECAUCIÓN

La consola tiene varias ranuras de ventilación diseñadas para mantener una refrigeración. No hagas funcionar la consola sobre una moqueta, una cama, un sofá o cualquier otra superficie blanda u otro lugar en el que la ranuras de ventilación puedan estar tapadas u obstruidas.

IMPORTANTE

Si todavía tienes problemas, consulta la sección de solución de problemas en la página 14 o llama al Servicio de Atención al Cliente de Club Nintendo de lunes a viernes desde las 11 de la mañana hasta las 7 de la tarde ininterrumpidamente. El teléfono es: 902 11 70 45

1. Mueve el interruptor de corriente a la posición de apagado (*OFF*).

⚠ PRECAUCIÓN

Mueve siempre el interruptor de corriente a la posición de apagado (*OFF*) antes de cargar o extraer un cartucho de juego, un Controller Pak N64, un controlador o un accesorio.

2. Coloca una mano en la parte superior de la consola y extrae con cuidado el cartucho de juego de la consola con la otra mano.

VOLVER A LA TELEVISIÓN NORMAL

Cuando hayas terminado de jugar, para ver la televisión no es necesario desconectar el interruptor RF, los cables AV, la fuente de alimentación, etc. de la consola.

Por razones de seguridad y de ahorro de energía, desconecta la fuente de alimentación del enchufe de la pared.

Para más información sobre el mantenimiento, cuidados y precauciones, consulta el folleto de información para el consumidor y de precauciones que viene separado.

Solución de problemas

Antes de acudir a un servicio de reparación, comprueba si tu problema está en la lista a continuación:

Problema

No aparece la imagen en el televisor.

Solucion(es)

- Asegúrate de que el interruptor de corriente de la consola está encendido (la luz roja del indicador debería estar encendida) y que la fuente de alimentación y el enchufe del cable de corriente están enchufados.

Problema

No se ve la presentación del juego en la pantalla del televisor (pero sí se ve la imagen de la televisión).

Solucion(es)

- Asegúrate de que el interruptor de corriente de la consola esté encendido.
- Asegúrate de que la fuente de alimentación esté enchufada en un enchufe de pared de 230 voltios y que la fuente de alimentación esté enchufada en la consola.
- Si estás usando una conexión de AV con tu televisor, asegúrate de que el interruptor TV/VÍDEO esté en la posición para vídeo (lee el manual de instrucciones de tu televisor).
- Si estás usando una conexión con el interruptor de RF a tu televisor, asegúrate de que la consola y la antena o el cable están conectados correctamente con el interruptor de RF y que el interruptor de RF está conectado al televisor (ver la página 7).
- Si has conectado la consola al televisor usando un interruptor de RF, asegúrate de que el interruptor del modulador de RF CH3 - CH4 (canal 3 canal 4) está en canal 3 y que el televisor está en el canal 3.
- Asegúrate de que el cartucho de juego esté cargado correctamente en la consola (ver las páginas 10-12).
- Asegúrate de que el Jumper Pak está insertado correctamente en la ranura de expansión de memoria en la parte superior de la consola.

Problema

La presentación del juego está en la pantalla del televisor, pero la imagen se está moviendo o la pantalla tiene barras o líneas.

Solucion(es)

- Ajusta los controles vertical y horizontal de tu televisor hasta que la imagen se quede estable.

Problema

La calidad de la imagen es buena, pero el sonido produce un zumbido.

Solución(es)

- Si estás usando una conexión de AV, comprueba las conexiones de audio de los cables (rojo y blanco) de audio y vídeo (ver las páginas 5 y 6).
- Si estás usando una conexión de interruptor de RF, asegúrate de que la antena o el cable está conectado correctamente al interruptor de RF y que el interruptor de RF está conectado al televisor (ver la página 7).
- Puede que en tu área haya una estación de televisión (o televisión por cable) especialmente fuerte emitiendo en el canal 3 o en el canal 4 y que esté causando interferencias. Prueba a desconectar el cable de la antena del interruptor de RF. (Luego tendrás que volver a conectarlo para ver la televisión normal).

Problema

Cuando no estoy jugando, se sigue sin ver la televisión normal.

Solución(es)

- Asegúrate de que el interruptor de corriente de la consola está apagado (*OFF*).
- Si estás usando una conexión de AV, cambia el interruptor de entrada de tu televisor a "TV" (ver las instrucciones del televisor).
- Si estás usando una conexión de interruptor de RF, asegúrate de que la antena o el cable está conectado correctamente al interruptor de RF y que el interruptor de RF está conectado al televisor (ver la página 7).
- Si todavía no se ven los programas normales, desconecta el interruptor de RF de tu televisor y conecta el cable o la antena directamente. (Para jugar tendrás que volver a conectar el interruptor de RF). O usa un interruptor de vídeo (no incluido).

Continua en la página siguiente

Problema

La presentación del juego está en la pantalla, pero la imagen está borrosa, no tiene color o tiene nieve. (Sólo para las conexiones de interruptor de RF).

Solución(es)

- Asegúrate de que la consola y la antena o el cable están conectados correctamente al interruptor de RF y que el interruptor de RF está conectado al televisor (ver la página 7).
- Ajusta los controles de sintonía fina y de contraste en tu televisor para recibir la imagen más clara posible.
- Si tu televisor tiene un control de sintonía fina automática (CSA), apágalo y usa el dial de sintonía fina manual para ajustar la imagen. Si al apagar el CSA tu televisión solo se ve en blanco y negro, entonces deja el CSA encendido.
- Si la consola está demasiado cerca del televisor, puede causar interferencias. Prueba a poner la consola más lejos del televisor.
- Si hay interferencias en el canal 3, cambia el interruptor CH 3 - CH 4 (canal 3 - canal 4) en el modulador de RF y tu televisor al canal 4.
- Puede que en tu área haya una estación de televisión (o televisión por cable) especialmente fuerte emitiendo en el canal 3 o en el canal 4 y que esté causando interferencias. Prueba a desconectar el cable de la antena del interruptor de RF. (Luego tendrás que volver a conectarlo para ver la televisión normalmente). O usa un interruptor de vídeo (no incluido).
- Asegúrate de que el cable "coaxial" corto y grueso del interruptor de RF (marcado con "TV") está conectado a la entrada de VHF de tu televisor.

Problema

La calidad de la imagen es buena, pero no hay sonido.

Solución(es)

- Asegúrate de que el volumen está subido a un nivel adecuado.
- El sonido de algunos cartuchos de Juego sólo empieza cuando pulsas el botón START.
- Si estás usando la conexión del interruptor de RF con tu televisor, ajusta el control de sintonía fina hasta que el sonido sea claro.
- Si estás utilizando una conexión de AV, comprueba las conexiones de audio de los cables de audio y vídeo (rojo y blanco) (ver las páginas 5 y 6).

Problema

La imagen parpadea o se mezcla.

Solución(es)

- Prueba a pulsar el botón de RESET. Si no mejora, mueve el interruptor de corriente de la consola a apagado (*OFF*), luego extrae el cartucho de juego y vuelve a cargarlo. Vuelve a mover el interruptor de corriente a la posición de encendido (*ON*) y pulsa el botón RESET.

Problema

El controlador no funciona.

Solución(es)

- Asegúrate de que el interruptor de corriente de la consola está en la posición de apagado (*OFF*) antes de enchufar el controlador.
- Asegúrate de que la palanca de control del controlador está en la posición neutral (en el centro) cuando mueves el interruptor de corriente de la consola a la posición de encendido (*ON*).
- Asegúrate de que el enchufe del controlador está conectado firmemente en el enchufe número uno (en la parte izquierda de la consola).

Si todavía no puedes resolver el problema, por favor llama al Servicio de Atención al Cliente del Club Nintendo de lunes a viernes desde las 11 de la mañana hasta las 7 de la tarde ininterrumpidamente al número 902 11 70 45.

Nintendo 64 cumple con:

- Directiva sobre juguetes (88/378/EEC) EN50088 EN71 Partes 1, 2 y 3.
- Directiva EMC (89/336/EEC) EN50081-1 EN50082-1 para alimentadores de corriente.
- Directiva sobre bajo voltaje (72/23EEC) EN60742+EN60065

CE Nintendo D-63760 Großostheim

AGES 8 AND UP. 8 JAHRE UND ÄLTER. 8 ANS ET PLUS.
8 JAAR EN OUDER. PARA EDADES DE 8 EN ADELANTE.
ΗΛΙΚΙΑ ΑΝΩ ΤΩΝ 8. PARA 8 ANOS E ACIMA. FRÅN 8 ÅR.
FRA 8 ÅR. YLI 8-VUOTIAILLE. DAGLI 8 ANNI IN SU.

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

LGA Nürnberg GS

GARANTÍA

ESTE PRODUCTO GOZA DE UN PERIODO DE GARANTÍA DE 180 DÍAS (6 MESES). PARA QUE DICHA GARANTÍA SEA VÁLIDA, CONSERVA EL COMPROBANTE DE COMPRA (FACTURA O NOTA DE LA TIENDA) Y ENVÍANOS ESTE MANUAL CON EL SELLO DE LA TIENDA, EN EL CASO QUE TU PRODUCTO SE HAYA ESTROPEADO.

CONDICIONES DE LA GARANTÍA

1. La garantía cubre todos los gastos de piezas, mano de obra y transporte desde el servicio técnico de NINTENDO ESPAÑA al usuario exclusivamente. El envío del producto a nuestro servicio técnico deberá correr por cuenta del usuario. NINTENDO ESPAÑA, S.A. no se hace responsable del material enviado hasta que se recepcione en sus instalaciones.

2. Una vez recibido el producto estropeado en nuestro servicio técnico, se procederá al envío al usuario de otro reparado, en el plazo de 72 horas (3 días) desde la fecha de recepción. Sobre este producto se aplicará una nueva garantía de 180 días (6 meses).

3. No se considerarán con derecho a reparación en garantía los productos que hayan resultado dañados por negligencia, golpes, uso indebido o averías producidas por utilización de productos no licenciados por NINTENDO. La garantía quedará anulada si el producto ha sido abierto sin autorización de NINTENDO ESPAÑA, S.A. o manipulado por técnicos ajenos a nuestro Servicio Técnico.

4. También quedarán excluidos de la garantía aquellos aparatos destinados a fines distintos del uso privado.

QUÉ HACER EN CASO DE AVERÍA:

1. Si tu producto Nintendo deja de funcionar, o lo hace de forma defectuosa llama al CLUB NINTENDO al teléfono : 902 117045.

2. Al enviarnos tu producto Nintendo, no olvides adjuntarnos esta garantía sellada con todos tus datos, si han transcurrido menos de 180 días (6 meses) desde su fecha de compra. Acuérdate siempre de indicar claramente cuáles son los síntomas que has observado.

SI TU PRODUCTO NINTENDO NO ESTÁ EN GARANTÍA

Si tu producto Nintendo no está en garantía, debes seguir el mismo procedimiento, aunque lógicamente tendrás que abonar contra reembolso los gastos de reparación.
Si deseas recibir un presupuesto de reparación, deberás indicarlo al enviar el producto. No te olvides de indicarnos tu dirección y número de teléfono.

ESTA GARANTÍA SÓLO ES VÁLIDA DENTRO DEL TERRITORIO NACIONAL.

NOMBRE

DIRECCIÓN

POBLACIÓN

PROVINCIA

C.P. **TELF.**

SÍNTOMAS OBSERVADOS

NOMBRE Y DIRECCIÓN DEL ESTABLECIMIENTO CON EL SELLO DE CAUCHO Y FECHA DE COMPRA

NÚMERO DE SERIE (Sólo en las consolas) (SERIAL NUMBER)

[0598/ESP/N64]

CLUB NINTENDO

¿Estás desesperado?
¿Te has quedado atascado?
¿Los enemigos te hacen la vida imposible?
¿Necesitas algún truco infalible?...
Cuando la duda te ronde... ya sabes,
el CLUB NINTENDO responde.

El **Club Nintendo** es un servicio único, gratuito y exclusivo creado para los usuarios de los productos Nintendo, diseñado para solucionar cualquier problema y facilitar todo tipo de información a nuestros socios.

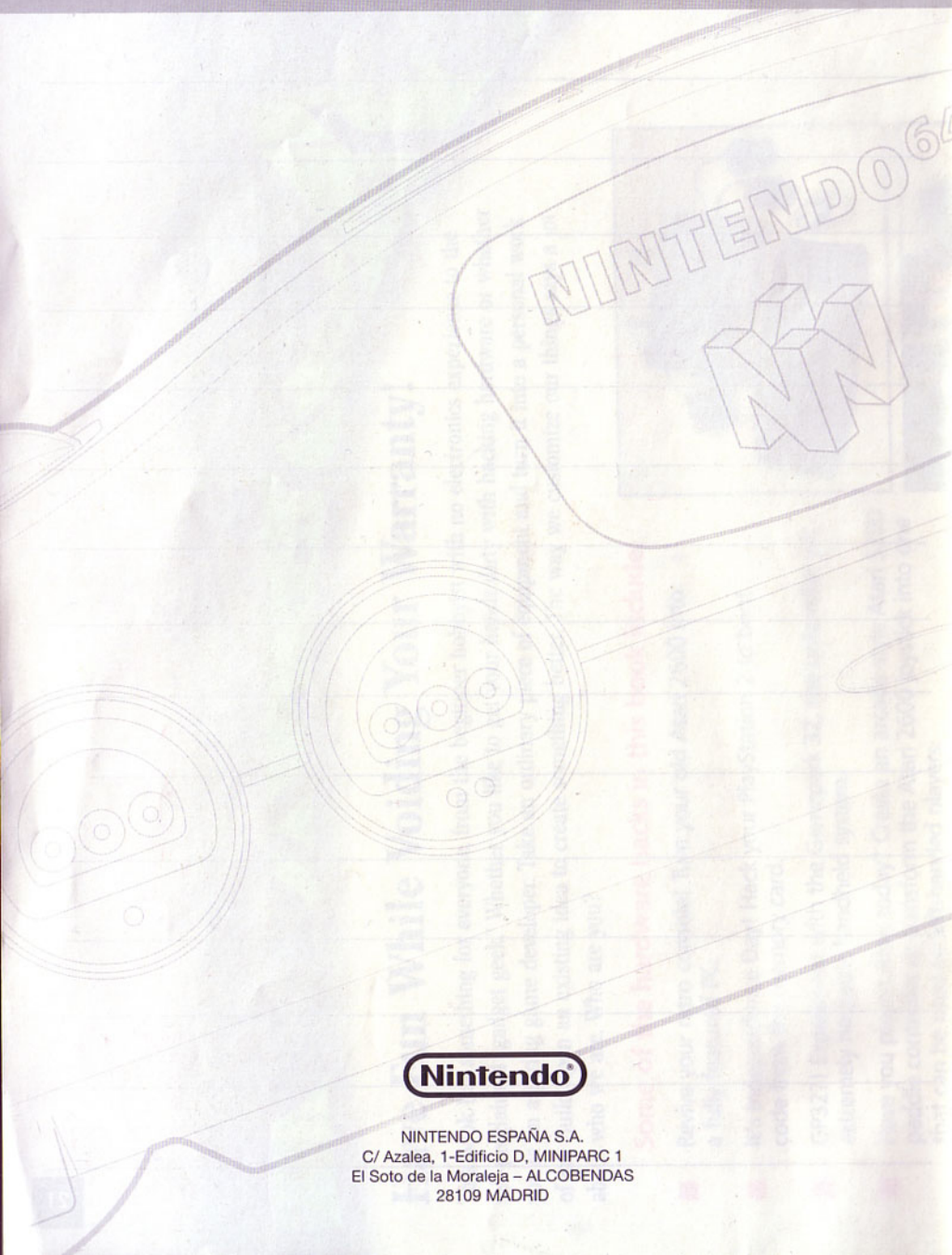
¿Aún no eres socio? ¿Por qué no telefoneas ahora? Estaremos encantados de responder a tu llamada y te informaremos de cómo puedes formar parte de nuestro Club.

NUESTRO NUMERO DE TELÉFONO ES 902 117045
http://www.nintendo.es

Horario de atención al público de lunes a viernes de 11 de la mañana a 7 de la tarde ininterrumpidamente.

Para acceder al servicio de ayuda de este juego, es necesario registrarte previamente como usuario de este producto en el Club Nintendo.

NOTAS



Nintendo®

NINTENDO ESPAÑA S.A.
C/ Azalea, 1-Edificio D, MINIPARC 1
El Soto de la Moraleja – ALCOBENDAS
28109 MADRID